



Tervetuloa ajamaan kilpaa virtuaalisella Härmän radalla. Kerään tähän yleisiä ohjeita ja pelisääntöjä, jotta saadaan homma toimimaan sujuvasti.

Säännöistä yleisesti:

- Kilpailu alkaa klo 14.00, livelähetys tapahtumasta alkaa klo 13.45
- Ajetaan siististi, ei törmäillä ja kunnioitetaan toista kilpailijaa, myös maalin jälkeen ajetaan nätisti, hiljennetään ja pysäytetään auto eka mutkaan.
- Jos pilaat toisen ajon, musta lippu pilaa myös sinun ajon. **Nyt tätä ajamista on jo niin paljon treenattu, että lippuja annetaan herkemmin.**
- Mustan lipun jälkeen saat jatkaa seuraavissa lähdöissä mikäli ajokaavio sen sallii, koskee lähinnä alkueriä
- Lippuja ei kirjata serverille, vaan liput julkaistaan ainoastaan Jokkis.netin online-palvelussa.
- Vilppilähdöstä olet maaliin saapuneista viimeinen, kuten oikeastikin.
- Jos startissa yksikin pyörä pyörii ennen vihreää valoa, siitä tuomitaan vilppilähtö
- Kaadon sattuessa kilpailua saa jatkaa, mikäli auto ei kaadossa vaurioidu ajokelvottomaksi
- Autopaketti on asennettava, koska sinne on lisätty maalauksia uusiin autoihin, autoissa ei ole muuttunut maalauksia lukuun ottamatta mitään
- Käykää täyttämässä kuuluttaja-lomake kisasivuilla, niin saadaan kaiuttajille puhuttavaa. Kuuluttajalomake on päivitetty, joten vanhat lomakkeet on nollattu.

Virallinen ilmoitustaulu, osallistujalistat ja tulospalvelu toimivat Jokkis.netin online-palvelussa, suora osoite http://jokkis.net/online2/kisa.php?kisa_id=3213. Jokainen huolehtii omista lähdöistään ja tulee serverille oikeaan aikaan, alla tarkemmat ohjeet siihen. Mitään paniikkia serverille tulossa ei ole, hetki odotetaan että kaikki ehtivät. Seuratkaa livelähetyksestä miten kisa etenee.

Livelähetys osoitteessa: <https://www.twitch.tv/tppohja>

Servereitä on tässä kisassa käytössä kaksi. A-Serverin ip-osoite on **62.106.25.68** ja B-Serverin ip-osoite on **62.106.25.68:34697**

- Jokkiksen ajotapaan ei tahdo sopia mikään peli, vanha rFactor lienee kuitenkin lähimpänä kaikista, vaikka tuokin jotain rajoitteita ja ongelmia. Yksi isoin ongelma tulee lähdönjärjestelystä ja jossain tilanteessa serveri jättää tyhjiä ruutuja riviin ja siten pakottaa serverin uudelleenkäynnistykseen.
- **Kisan osalta alkuerät, keräilyerät ja välierät ajetaan kahden serverin taktiikalla. Parittomat startit ajetaan A-serverillä ja parilliset B-serverillä**
- **Servereille liitytään vain oman startin ajaksi**, eli serverillä pitäisi olla vain kahdeksan kuljettajaa kerrallaan. Kun lähtö on ajettu, serveri käynnistyy uusiksi ja sen jälkeen voi seuraavan ko.serverillä ajettavan startin kuskit liittyä.
- Semifinaalit ja finaalit ajetaan A-serverillä.
- Semifinaalit ajetaan yksi kerrallaan, serveri käynnistyy joka lähdön välissä. Älkää siis hötkyilkö ja älkää tulko liian aikaisin serverille.
- **Serverit siirtyvät vapaasta testivaiheesta kisa-vaiheeseen klo 13.45 mennessä ja sen jälkeen liittyvät kuljettajat odottavat lähtöään varikkopaikoilla, ei ajella radalla lainkaan.**

Timo Pohja / Jokkis.net eJokkis

