



JOUKKUEINFO - OHJAAJAKOKOUSASIAT 2019
JOKAISEN JOUKKUEEN JÄSENEEN ON TÄMÄ LUETTAVA JA TUNNETTAVA
(Jaetaan ilmoittautuessa joukkueenjohtajille ja kilpailijoille)

1. KILPAILUPÄIVÄN 2.6.2019 AIKATAULU

Tulotien puomi auki	06:15
Varikko aukeaa	06:30
Kilpailutoimisto avautuu	07:20
Katsastus alkaa	07:50
Tuomariston 1. kokous	10:00
Katsastus päättyy	10:10
JJ puhuttelu/(ohjaajakokous)	10:40
Lähetystavan näyttö	edellisen jälkeen
Kilpailu alkaa	11:00
TAUOT	vähintään otteluohjelman mukaisesti
Ostotarjoukset alkavat	FK lähdön 20. jälkeen
Kilpailu päättyy	n. 17:30
Ostotarjoukset päättyvät	Viimeisen lähdön jälkeen + 15min
Alue sulkeutuu	21:00

1.1 JOUKKUEEN ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUPAIKALLA

Kilpailun sääntöjen mukaan, 20min ennen joukkueen katsastusajan alkamista.
- Ilmoittautumislomakkeet (joukkueen ja henkilökohtaiset), Kiti-ote, hlötodistus, katsastuskortti, vakuutuskirja sekä nuorilla huoltajain allekirjoittama lupa.

1.2 ESIKATSASTUS- ja ILMOITTAUTUMISAIKATAULU (20min ennen)

Lauantaina annetun aikataulun mukaan ja sunnuntaina alla olevaa noudattaen.

ILM:	Joukkueet	KATSASTUS Lähtöalueella
7:30	1 - 11 - 18	7:50
7:45	16 - 9 - 19 - 15	8:05
8:00	10 - 6	8:20
8:15	4 - 5	8:35
8:30	3 - 12	8:50
8:55	2 - 13	9:15
9:20	8 - 17	9:40
9:35	20	9:55

Esikatsastus ja näyttöaika päättyvät

10:10

Katsastukseen samaa reittiä kuin lähtöönkin. (varikkokartta)

Kuljettaja puettuna katsastukseen ajopukuun, muut ajovarusteet saatavilla.

Esikatsastuksessa äänenmittaus ennen lähtö-/katsastusalueetta, ei punnitusta.

Punaisella merkityjä katsastetaan jo lauantaina.

2. JOUKKUEENJOHTAJAT

Järjestäjä luovuttaa joukkueenjohtajille kaulapassit jotka pitää olla esillä kilpailun päättymiseen asti. Joukkueenjohtajilla tulee olla myös järjestäjän joukkueille lähettämä ranneke ranteeseen kiinnitettynä.

3. LÄHTÖ-, KERÄILY JA KAISTANVAIHTOALUEET + VILKKUVALO

Kerättävää lähtöä osoittava taulu on varikolla, tämä taulu on kaksi lähtöä edellä.

Keräily-, lähtö-, ja kaistanvaihtoalueet on merkitty kilvillä.

Liikkuminen keräilyalueella turvallisuuskohdat huomioiden.

Vilkkuvalo sijaitsee lähtöalueen läheisyydessä. Sen toiminnot esitetään lähetystavan yhteydessä.

Joukkueet huolehtivat itse, että joukkueen auto on oikealla radalla kussakin lähdössä.

Väärällä radalla olevasta autosta voi johto antaa joukkueelle varoituksen.

Käytössä radat 1 – 8. Lähdön järjestelijöillä käytössä ratamerkit 1 - 7.

Tarkennetaan JJ puhuttelussa.

4. AJO KILPAILUSSA / RADANVALVONTA

Kaikissa lähdöissä 2 kierrosta, ruutulippu huomioiden.

RV pisteitä kuusi + päälippu pisteiden 5 ja 6 välissä.

5. VARIKOLLEAJO / HINAUKSET

Maaliin jälkeen lähtösuoran päästä, kilven osoittamasta aukosta varikkotielle.

Kuljettaja nousee hinausautoon hinattaessa.

6. TURVAVALO/LIPPU JA LÄHETYSTAPA

Käytössä turvalipun korvaava turvavalon valo joka sijaitsee lähettäjän korokkeessa. Valon toiminnan esittely lähetystavan esittelyn yhteydessä.

Turvalippu otetaan käyttöön kilpailun päätyttyä ostotarjousmenettelyn päättymiseen asti.

7. OSTOTARJOUKSET

Vastaanotto kilpailutoimistossa. Käytössä AKK:n ostotarjouslomake.

8. KAATOKATSASTUS JA TARKASTUS

Kaatokatsastus ja terveydellinen tarkastus varikkotien laidalla, tornin läheisyydessä.

Kuljettaja noudetaan tarkastukseen kaatokiidolla.

9. Palkintojen jako lähtölaatalla.

Tulostaulu ilmoitustaulun läheisyydessä.

10. MUUTOKSET, LISÄ- JA ERITYISMÄÄRÄYKSET

Julkaistaan kilpailupaikan ilmoitustaululla ja kuulutuksella.

11. VARIKKO JA TULENKÄSITTELY/TULITYÖT SEKÄ TANKKAUKSET

Varikkopaikat, toiminta ja varustus vähintään SK 2019 mukaisesti.

Tankatessa tulee aina käyttää tankkauskohtaan alla imeytysmattoa!

Tulityöt ja avotulen teko kielletty, sähkö- tai kaasugrillaus sallittu.

[Varikolla on hitsauspalvelua saatavilla palveluna – myös paineilmaa](#)

Syntyvät ongelmajätteet on poistettava maaperästä välittömästi ja toimitettava vaarallisten aineiden katokseen joka sijaitsee kilpailutoimiston vieressä. (ongelmajätteet)

Joukkue huolehtii asianmukaisesti varikkopaikkansa siisteydestä kilpailussa ja sen päätyttyä.

TERVETULOA KUKONKOIVUUN – PÄIJÄT-HÄMEEN UA