

1 Yleistä

1.1 Suomenmestaruuskilpailu

1.1.1 Kilpailu on AKK-Motorsport ry:n virallinen digitaalisen autourheilun suomenmestaruuskilpailu.

1.2 Yleisiä määräyksiä

1.2.1 Kilpailussa noudatetaan AKK:n jokamiesluokan sääntöjä ja AKK:n digitaalisen autourheilun yleisiä sääntöjä sekä Jokkis.netin järjestämien eJokkissarjojen yleisiä määräyksiä. Ristiriita-tilanteessa jälkimmäinen määräävä.

1.3 Järjestäjä

Kilpailun järjestää AKK:n jäsenseura Autoliitto Härmä yhteistyössä TA-Solutions Oy / Jokkis.net kanssa.

1.4 Virallinen ilmoitustaulu ja yhteydenotto

1.4.1 Kilpailun virallisena ilmoitustauluna toimii nettisivu www.jokkis.net/eJokkis.

1.4.2 Kaikki kilpailuun liittyvät yhteydenotot tulee lähettää osoitteeseen timo.pohja@jokkis.net.

2. Osanotto

Osanotto-oikeus on rekisteröidyillä AKK-Motorsport ry:n jäsenseuroilla. Joukkueiden ilmoittautuminen tulee tapahtua seuran kautta.

2.1. Ilmoittautuminen ja edustuskelpoisuus

2.1.1. Ilmoittautuminen ja osallistumismaksujen maksaminen

Ilmoittautuminen eJM SM-liigaan tulee suorittaa Jokkis.netin eJokkis-verkkosivuilta löytyvällä kaavakkeella sähköisesti 6.10. mennessä.

Ilmoittautumisesta tulee selvittää seuraavat asiat:

1 Jäsenseuran nimi ja sähköinen allekirjoitus seuran sääntöjen mukaan

2 Joukkueen nimi

3 Yksi (1) joukkueen johtajaa

4 Vähintään kaksi (2) kuljettajaa

Seuraavat tiedot on ilmoitettava 20.10. mennessä:

5 Loput kuljettajat

6 Auton väri

7 Osallistumismaksusta toimitetaan virallinen lasku ilmoittautumisessa ilmoitettavaan sähköpostiin.

Osallistumismaksu on joukkueilta 50 euroa. Ilmoittautuminen on virallinen ilmoittautumismaksun suorituksen jälkeen.

Yhden seuran joukkueiden lukumäärää ei ole rajoitettu.

2.1.2. Joukkueen kuljettajat

Joukkueeseen tulee nimetä vähintään viisi (5) ja enintään kuusi (6) kuljettajaa.

Kilpailijalla on oltava AKK:n digitaalisen autourheilun yleisten sääntöjen kohdan 10 mukainen lisenssi. AKK:n lisenssit hankitaan KITI-järjestelmästä.

Joukkueeseen voidaan nimetä kuljettajia, joilla ei ole kilpailulisenssissään joukkueen ilmoittavan seuran nimeä ja numeroa. Ko. kuljettajat voivat edustaa liigaotteluissa kyseistä joukkuetta ja sen ilmoittanutta seuraa.

Joukkueeseen voidaan nimetä myös sellaisia kuljettajia, jotka eivät ilmoittautumisen päättymishetkellä ole sääntöjen mukaisia kuljettajia (ei ole lisenssiä tms). Heidän tulee olla sinä kilpailupäivänä, jolloin he ajavat joukkueessa, sääntöjen mukaisia kuljettajia.

Kuljettajien ilmoittautumisen määräajan jälkeen kuljettajia ei saa enää vaihtaa.

Ilmoittautumisen päättymisen jälkeen kuljettajan vaihto edellyttää lääkärintodistusta, tai työnantajan todistus, jossa on maininta, mikä estää ajamisen kilpailussa.

Mahdolliset muut tapaukset kilpailun järjestäjän päätöksellä.

Uuden kuljettajan tulee olla liigasääntöjen mukainen.

2.1.3. Joukkueen johtajat

Joukkueeseen nimetään yksi (1) joukkueen johtaja, joka on vähintään 18 vuoden ikäinen.

Hänellä tulee olla voimassa oleva kilpailijalisenssi / digilisanssi.

Joukkueen johtaja toimii joukkueen ja kuljettajien ilmoittajan edustajana sekä alle 18-vuotiaiden huoltajana. Kun joukkueen johtajan seura on jokin muu kuin joukkueen ilmoittava seura, tulee joukkueen johtajan ja seuran välillä tehdä sopimus toimimisesta joukkueen johtajana. Tämä sopimus on toimitettava järjestäjälle sähköpostitse joukkueen ilmoittautumisen yhteydessä. Ilmoittautuminen on hyväksytty vasta sopimuksen toimituksen jälkeen. Sopimukseksi riittää seuran puheenjohtajan lähettämä sähköposti, jossa ilmoitetaan joukkueen johtajana toimiminen.

Joukkueen johtaja ei voi toimia joukkueessaan kuljettajana eikä joukkueen kuljettaja joukkueen johtajana, väärinkäytöstä seuraa joukkueen hylkäys.

Joukkueen johtaja tekee ja allekirjoittaa joukkueen puolesta mahdolliset vastalauseet, ei kuljettajat.

Mikäli joukkueen johtaja on estynyt toimimaan tehtävässään liigakilpailussa, voi seura ilmoittaa järjestäjälle uuden joukkueen johtajan vähintään viikkoa ennen liigakilpailua.

Uuden joukkueen johtajan tulee täyttää joukkueen johtajalle asetetut vaatimukset.

2.2. Simulaattorit

Jokainen joukkue tuo kilpailuun oman simulaattorin, enintään 2 simulaattoria per joukkue. Kilpailu ajetaan rFactor 1-pelimoottorin eJokkis-modilla. Järjestäjä huolehtii sähköön (1 pistorasias per joukkue) ja verkon.

2.3. Liigavärit

Jokaisen JM SM-liigaotteluun osallistuvan auton tulee olla maalattu joukkueelle hyväksytyin liigavärein. Joukkueen liigaväriin hyväksyy järjestäjä. Liigavärein maalattu auton skini tulee toimittaa ilmoittautumisen yhteydessä.

2.4. eJM SM-liigan otteluohjelma

eJM SM-liiga ajetaan kerrasta poikki systeemillä yhtenä viikonloppuna, 2.-3.11. Kilpailun osia ovat karsintakilpailu, finaalikarsinta ja JM SM-finaali. Kilpailu järjestetään mikäli ilmoittautuneita joukkueita on vähintään 10. Mikäli joukkueita ilmoittautuu enintään 12, karsintaa ei ajeta ja koko kilpailu ajetaan yhtenä päivänä lauantaina 2.11.

Lohkoja muodostetaan niin paljon, että kaikki ilmoittautuneet joukkueet pääsevät ajamaan. Lohkossa on enintään kuusi (6) joukkuetta. Joukkueet arvotaan lohkoihin.

2.5. Ajokaaviot

Speedway tyyppinen ajotapa, jossa ajetaan määrättyjen ajokaavioiden mukaan. Ottelun ajojärjestys on vuoroittainen lohko/erä.

Joukkueen lähtöradat ovat myöhemmin julkaistavan taulukon mukaiset vaihtuen kussakin erässä.

eJM SM-liigafinaalin voittanut joukkue on Suomenmestari.

Tarkempi ajokaavio ilmoitetaan joukkuemäärän selvittyä.

2.6. Pistelasku

Jokaisessa lähdössä jaetaan pisteitä seuraavasti: Voittaja 7, toinen 5, kolmas 4, neljäs 3, viides 2, kuudes 1 piste.

Keskeyttäminen ja ajosuorituksen hylkääminen on aina 0 pistettä.

Keskeyttäneeksi katsotaan kuljettaja, joka ei ole saapunut maaliin kahden (2) minuutin kuluessa ko. lähdön voittajan maaliin tulosta tai ellei hän ole aloittanut viimeistä kierrosta ennen kuin lähdön voittaja ylittää maalilinjan.

Kaikissa tasapisteratkaisuissa ratkaisevat, lähtövoitot, lähtöjen toiset sijat, lähtöjen kolmannet sijat jne.

2.7. Ilmoittautuminen kilpailupaikalla

Joukkueen johtaja jättää 2h ennen kilpailun alkua allekirjoittamansa koko joukkueen ilmoittautumislomakkeen järjestäjälle.

2.8. Kuljettajien käyttö

Liigaotteluun joukkue ilmoittaa viisi – kuusi (5–6) kuljettajaa. Kuljettajille ei ole ennakoon merkitty henkilökohtaista ajopaikkaa, vaan joukkueen johtaja valitsee kulloinkin ajavan kuljettajan.

Kuljettajia tulee käyttää tasaisesti, eniten ja vähiten ajaneen kuljettajan ajamien lähtömäärien ero saa olla enintään 2 per kilpailun osa, ero ei saa edes hetkellisesti olla isompi. Kilpailun osia ovat karsinta, finaalikarsinta ja SM-finaali.

Virheellisen kuljettajan käyttö = liikaa lähtöihin osallistumisia / liian suuri ajokertojen ero kuljettajien välillä.

Seuraamus virheellisestä kuljettajan käytöstä on kymmenen (10) pisteen menetys, sekä sen lisäksi virheellisestä lähdöstä saatujen pisteiden menetys.

Muiden joukkueiden ko. lähdössä saavuttamat pisteet eivät muutu.

Poikkeuksena JM-luokan liputussääntöön; joukkueenjohtaja voi ajattaa kuljettajaa, joka on saanut ko.kilpailussa mustan lipun. Mikäli kuljettaja saa kilpailussa toisen mustan lipun tai hänet suljetaan kilpailusta muusta syystä, menettää kuljettaja kaikki kilpailun osassa saavuttamansa pisteet. Lisäksi joukkueelta vähennetään kymmenen (10) pistettä. Muiden joukkueiden saavuttamat pisteet eivät ko. tapauksessa muutu.

2.9. Uusittava lähtö

Mikäli joku lähtöön osallistuvista joukkueista ei pääse osallistumaan teknisen ongelman vuoksi, lähtö voidaan uusita ja odottaa pieni hetki (max.2min) puuttuvaa joukkuetta. Teknisen ongelman sattuessa joukkue voi osallistua toisella laitteella ko. lähtöön, kuljettajaa ei kuitenkaan saa vaihtaa.

Kun kaikki autot ovat viivalla ja lähtövalot alkavat syttyä, lähtöä ei sen jälkeen uusita muusta kuin järjestäjän teknisestä ongelmasta.

2.10. Palkinnot

eJM SM-liigassa palkinnot jaetaan kuudelle (6) parhaalle joukkueelle.

2.11. Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi

Kilpailunjohtajana toimii Timo Pohja.

AKK:n lajiryhmän nimeämä tuomariston puheenjohtaja on Jukka Maja.

Tuomaristossa toimivat Joonas Pohjaniemi, Tuomas Söder-Kultalahti ja Kari Kivihuhta.

Kilpailun aikaiset liputukset ja tuomiot antaa liveinä tuomaristo ja tuomiot astuvat heti voimaan.

Kilpailussa on käytössä normaali JM-luokan vastalausemenettely, huomioiden kohtien 2.11.1. – 2.11.3. poikkeukset.

2.11.1. Vastalauseaika

Kilpailijan vastalauseaika on 3 minuuttia lähdön maaliin saapumisesta tai tuomariston tekemästä päätöksestä.

2.11.2. Vastalauseiden käsittely

Vastalauseet käsitellään heti ja käsittelyn suorittaa digitaalisten sääntöjen mukaan kilpailun tuomariston puheenjohtaja yhdessä kilpailun johtajan kanssa.

2.11.3. eJM SM-Liiga kilpailun vastalausemaksu

Vastalausemaksu eJM SM Liigassa on 200 euroa.